

Une journée à Brancion au coeur du Moyen Âge

→ visites

→ ateliers

→ découvertes



Activités pédagogiques et ludiques pour les cycles 1, 2 et 3

Château et site médiéval de Brancion

71700 Martailly-lès-Brancion

Tél. 03 85 32 19 70

www.chateau-de-brancion.fr

chateaubrancion@orange.fr



Madame, Monsieur,

L'association "La Mémoire Médiévale" vous propose de (re)découvrir le site médiéval de Brancion. Nous serions heureux de vous y accueillir avec vos élèves.

Notre équipe vous propose des activités variées et complémentaires :

- **Visite guidée** : visite découverte de l'architecture et de l'histoire de Brancion (château, village, église). Nos guides ont toute l'expérience requise pour faire découvrir Brancion en s'adaptant aux différents niveaux scolaires.
- **Visite libre**
- **Journée thématique** : ces journées proposent une combinaison visite et atelier (et/ou jeux) de la maternelle au CM2.
- **Atelier pédagogique** : chaque atelier est pris en charge par un intervenant qui propose une animation en lien avec le moyen-âge. L'enseignant(e) et les parents accompagnateurs sont présents et encadrent les enfants qui repartent tous avec leur réalisation personnelle à la fin des ateliers (sauf atelier «art du combat»).
- **Atelier patrimoine** : chaque atelier est pris en charge par un intervenant sur une thématique liée à l'architecture et au patrimoine. Ces ateliers impliquent des manipulations. L'enseignant(e) et les parents accompagnateurs sont présents et encadrent les enfants.
- **Jeux de pistes** : ces jeux avec déplacement se déroulent dans le village. Un animateur présente le jeu à la classe, puis le jeu est pris en charge par l'enseignant(e) et les parents accompagnateurs.

Dans tous les cas, un dossier pédagogique vous sera transmis afin que vous puissiez préparer votre visite.

Souhaitant que cette proposition retienne toute votre attention, nous restons à votre écoute pour tout renseignement complémentaire ou demande particulière concernant une visite.

Nota : le château dispose d'une boutique souvenir.

A bientôt sur notre site.

L'équipe de l'association "La Mémoire Médiévale"



Arrivée au château

Durant la visite



Le pique-nique

Campé sur un éperon rocheux, **Brancion** domine la vallée de la Grosne. Site stratégique, occupé depuis l'époque celtique, Brancion offre un ensemble unique où cohabitent pouvoir temporel et pouvoir spirituel.

Nous vous invitons à découvrir ou redécouvrir le château, érigé par les seigneurs de Brancion entre le X^e et le milieu du XIII^e siècle et qui devint propriété des Ducs de Bourgogne à la fin du XIII^e siècle.

Le **château** a la particularité d'offrir une évolution de l'architecture castrale de l'époque carolingienne aux guerres de religion.

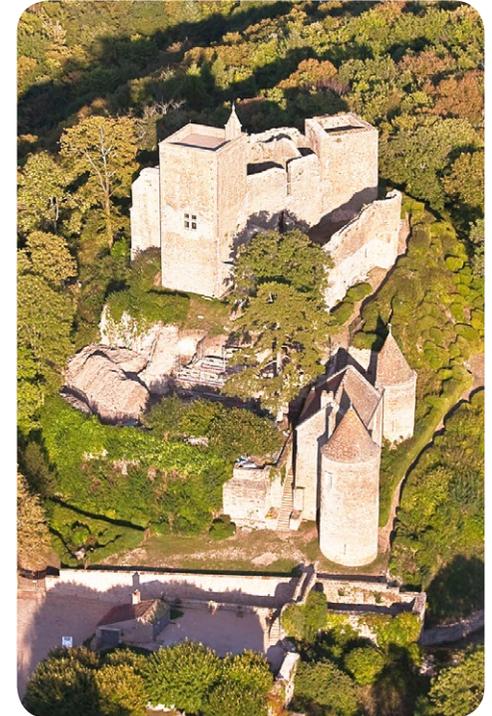
Vous visiterez donc en cheminant le long des terrasses

→ **le logis des premiers seigneurs de Brancion** avec ses fondations en opus spicatum, l'un des rares exemples connus en France d'architecture seigneuriale de l'An mil

→ **le château seigneurial** des XII^e et XIII^e siècles avec

- le logis de Beaufort et ses deux tours défensives
- le donjon haut de 23 m et son panorama exceptionnel sur la vallée de la Grosne

→ **le château ducal** et son remarquable logis de Beaujeu construit au début du XIV^e siècle





Vous poursuivrez votre visite par

→ le **village**, avec ses ruelles tortueuses,

→ la **halle** des marchands,

→ l'**église** Saint-Pierre, édifice roman du XII^e siècle, orné de peintures murales datées de la fin du XIII^e siècle. Juste à côté de l'église vous trouverez un jardin de plantes médicinales et culinaires.



Sommaire



Journées thématiques : visite + atelier(s)

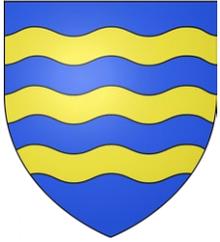
A l'assaut de Brancion (1/2 journée)	cycle 1	page 10
Brancion & ses merveilles	cycle 1	page 11
La vie de château	cycle 1 (GS) + CP	page 12
Direction Moyen Âge	cycles 2 et 3	page 13

Ateliers

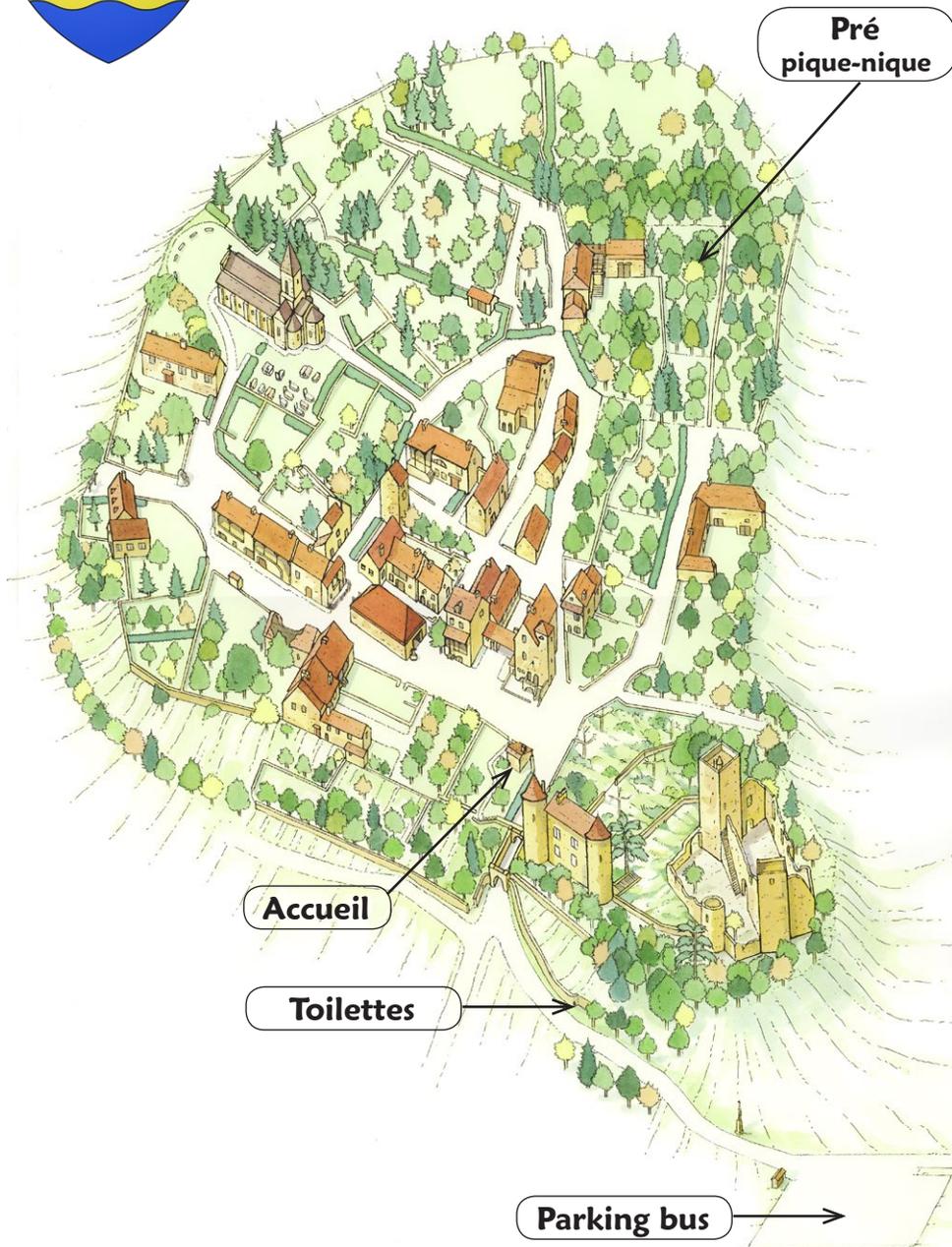
Art du combat	cycles 2 et 3	page 14
Héraldique	cycles 2 et 3	page 15
Bestiaire médiéval	cycles 2 et 3	page 16
Bourse jeu	cycles 2 (CE) et 3	page 17
Impressions végétales sur tissu	cycles 2 (CE) et 3	page 18
Ateliers patrimoine	cycle 3	page 19

Jeux de piste et jeux anciens

Landry, l'écuyer farceur	cycle 1 + CP	page 21
Sur les traces de Maître Alcius	cycles 2 et 3	page 22



Plan du site médiéval de Brancion



A l'assaut de Brancion ! Demi-journée thématique cycle 1

Oyez, jolies princesses et courageux chevaliers : partez à l'assaut de la forteresse de Brancion et percez ses secrets, grâce à une visite guidée et un atelier. Etes-vous prêts à accompagner la Dame de Brancion ?

Ces activités se déroulent sur une demi-journée. Le reste de la journée peut être consacré à un temps de repos, une balade vers les fontaines de Brancion, des jeux encadrés par l'enseignant(e).

Programme sur une demi-journée (durée 2h, matin ou après-midi)

- Atelier héraldique : chacun repartira avec un blason sur lequel il aura réalisé un animal fantastique et imaginaire
- Visite du château : à la découverte de la vie de Josserand le seigneur de Brancion et de sa femme, Dame Marguerite. La visite peut se conclure par un petit tour dans le village jusqu'à l'église.



Prix de la demi-journée : 8 euros par enfant
(y compris l'entrée au château)

Brancion & ses merveilles

Journée thématique cycle 1

Oyez, jolies princesses et courageux chevaliers : partez à l'assaut de la forteresse de Brancion, percez ses secrets et découvrez toutes les merveilles du moyen âge, grâce à une visite guidée, un atelier et surtout à notre malle merveilleuse. Etes-vous prêts à accompagner la Dame de Brancion ?

Matin (durée 2h)

- Atelier héraldique : chacun repartira avec un blason sur lequel il aura réalisé un animal fantastique et imaginaire
- Visite du château : à la découverte de la vie de Josserand le seigneur de Brancion et de sa femme, Dame Marguerite. La visite peut se conclure par un petit tour dans le village jusqu'à l'église.

Après-midi (durée libre)

Une salle du château vous est réservée pour un temps de repos et la découverte de toutes les surprises et merveilles contenues dans notre malle mystérieuse.

Confortablement installés sur des tapis, vous découvrirez jeux, livres de contes, coloriages, couronnes à décorer...



Prix de la journée : 12 euros par enfant
(y compris l'entrée au château)

La vie de château

Journée thématique cycle 1 (GS) et CP

Belles dames et jeunes seigneurs, découvrez le site de Brancion en compagnie de la Dame de Brancion qui vous propose

- une visite théâtralisée dont vous êtes les acteurs : chacun sera costumé au fil de la visite pour participer à des saynètes contant la vie quotidienne dans un château (durée entre 1h30 et 2h)
- un atelier au cours duquel chacun d'entre vous fabriquera un fier destrier avec papier, bois, laine et crayons (durée 1h30)



Prix : 15 euros par enfant
(y compris l'entrée au château
et la visite guidée)

Direction Moyen Âge !

Journée thématique cycles 2 et 3

Franchissez la porte fortifiée de Brancion et plongez au coeur du moyen-âge pour une journée !

Au programme :

- visite guidée du château avec la Dame de Brancion : découvrez la vie quotidienne des seigneurs de Brancion et leur forteresse
- atelier forge avec Maître Emmanuel : apprenez tous les secrets de la forge et qui sait, peut-être pourrez-vous essayer le marteau et l'enclume
- atelier cotte de mailles et machines de guerre avec Maître Samuel : découvrez la manière dont on fabriquait les cottes de mailles et pourquoi ; apprenez à reconnaître différentes machines de siège et testez-les (maquettes)
- atelier allumage du feu avec Maître Brice : apprenez à allumer le feu comme jadis. Saurez-vous «batter le briquet» ?...

Attention !

Cette plongée dans le moyen-âge aura lieu uniquement :

- **lundi 3 juillet**
- **mardi 4 juillet**
- **jeudi 6 juillet**
- **vendredi 7 juillet**

Début des activités à 10h / Fin à 15h

Si vous souhaitez rester à Brancion plus longtemps, vous serez les bienvenus : vous pourrez vous promener dans le village, retourner au château ou faire une balade jusqu'aux fontaines de Brancion.

Prix TTC : 18 euros par enfant
(y compris l'entrée au château)



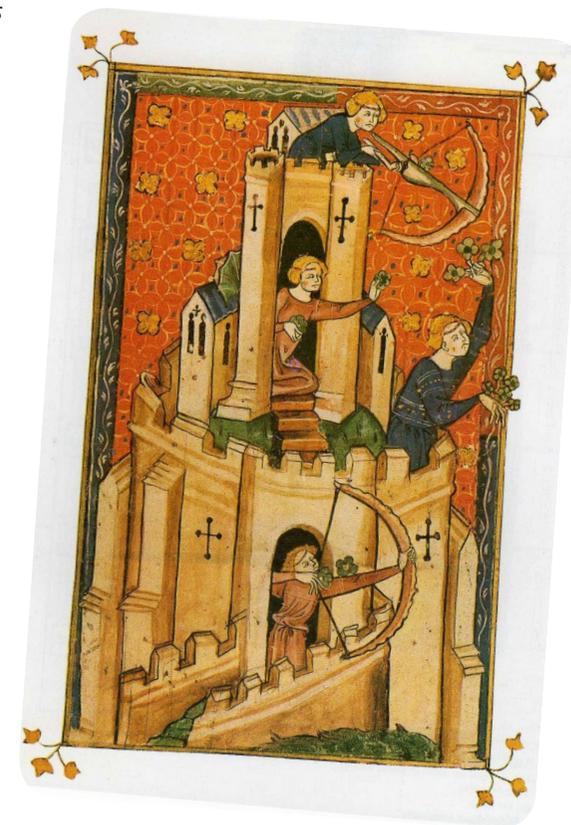
Atelier cycles 2 et 3

L'art du combat au Moyen Âge

Objectifs : découvrir les règles du combat à l'épée et les principes de défense d'une forteresse au XII^e siècle.

Moyens mis en oeuvre : entraînement à l'épée selon les rites ancestraux des chevaliers des XI^e, XII^e et XIII^e siècles puis participation à un assaut de la forteresse.

Epées en bois, arcs et heaumes sont fournis.



Durée de l'atelier : 1h30

Prix : 8 euros par enfant
fournitures comprises

L'atelier est facturé en sus de la visite du château

Atelier cycles 2 et 3

Découverte de l'héraldique

Objectif : créer des armoiries personnalisées en découvrant le monde de l'héraldique à travers ses codes et son langage (résumé des termes spécifiques, reconnaissance des émaux et des métaux).

Techniques et matériaux employés : dessin, papier fort et carton, découpage et collage, feutres.

Chaque enfant repartira avec sa création personnelle.



Durée de l'atelier : 1h30

Une fiche pédagogique remise à l'enseignant permettra de poursuivre en classe la découverte de l'héraldique.

Prix : 8 euros par enfant fournitures comprises

L'atelier est facturé en sus de la visite du château

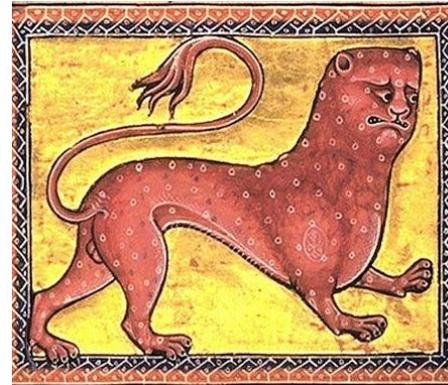
Atelier cycles 2 et 3

Bestiaire médiéval

Objectif : créer des animaux fantastiques à partir de documents du moyen-âge et en faisant appel à l'imagination !

Techniques et matériaux employés : dessin, mise en couleur, découpage, collage, papier, carton recyclé, tissu, feutres, peintures et papier calque. décoration et personnalisation de la mise en page afin de constituer un manuscrit qui sera rapporté en classe.

La classe repart avec un manuscrit composé de toutes les réalisations des élèves.



Durée de l'atelier : 1h30

Une fiche pédagogique remise à l'enseignant permettra de poursuivre en classe la découverte du bestiaire médiéval.

Prix : 8 euros par enfant fournitures comprises

L'atelier est facturé en sus de la visite du château



Atelier cycles 2 (CE) et 3

Bourse jeu

Objectif : réalisation d'une bourse d'inspiration médiévale qui sert de plateau à un jeu de marelle tracé par les élèves (les pions seront fournis).

Techniques et matériaux employés : reproduction de formes existantes, découpage et traçage, simili cuir, stylo.

Chaque enfant repartira avec sa création personnelle.



Durée de l'atelier : 1h30

Un plateau jeu grand format et une règle du jeu seront remis à l'enseignant(e)

**Prix : 8 euros par enfant
fournitures comprises**

L'atelier est facturé en sus de la visite du château

Atelier cycles 2 (CE2) et 3

Impressions végétales sur tissu

Objectif : découverte des végétaux du site de Brancion, présentation de quelques plantes tinctoriales puis impressions végétales sur tissu.
Chaque enfant réalisera une trousse format 20*22 cm.

Techniques et matériaux employés : cueillette par les enfants de feuilles et fleurs dans les jardins et rues du site, puis utilisation de la récolte grâce à la technique « Hapa zome » ou « feuilles frappées », qui consiste à marteler les végétaux sur le tissu. Le tanin se dépose et le végétal est imprimé.
Les trouses sont réalisées sur coton recyclé avec fixation du travail en fin d'atelier.

Chaque enfant repartira avec sa création personnelle.



Durée de l'atelier : 2h

Prix : 8 euros par enfant fournitures comprises
L'atelier est facturé en sus de la visite du château

Ateliers patrimoine cycle 3

➤ Murs en pierre sèche

➤ Initiation à la fouille archéologique

➤ Voûtes romanes et gothiques

Le service pédagogique de TREMP LIN Homme et Patrimoine propose de faire découvrir la richesse du patrimoine médiéval de Brancion à travers des ateliers adaptés au jeune public, avec l'école, le collège ou hors du temps scolaire.

Les activités proposées s'appuient sur une découverte in situ de notre patrimoine et sont complétées par des dossiers pédagogiques.

En 2022, vous pouvez découvrir au choix :

- Une technique simple de construction d'un mur : la **Pierre sèche** qui permet par un jeu subtil d'assemblage d'empiler les pierres sans utilisation de liant (mortier de chaux ou ciment)
- Comment aujourd'hui l' **archéologie** nous permet de redécouvrir les lieux et le mode de vie des hommes et des femmes du moyen-âge en participant à une fouille
- Un élément clé de l'architecture médiévale : la **voûte** et ses différentes formes

La pédagogie proposée vise à :

- Privilégier une approche sensorielle de l'architecture et du patrimoine
- Utiliser un matériel pédagogique approprié afin de permettre aux élèves d'appréhender des notions complexes (plan, volume, espace)
- Stimuler la créativité en proposant des exercices pratiques

Durée de l'atelier : 1h30

Prix TTC : 8 euros par enfant fournitures comprises

L'atelier est facturé en sus de la visite du château

Informations complémentaires

TREMP LIN Homme et Patrimoine / Organisme de formation déclaré

Site médiéval de Brancion / 71700 Martailly-lès-Brancion

Tél. : 03 85 32 90 30 / tremplinhp@tremplinhp.com



Déroulement de l'atelier «mur en pierre sèche»

Avant de découvrir les particularités d'un mur en pierre sèche, la réflexion est engagée sur ce qu'est un mur et à quoi il sert.

On s'interroge ensuite sur

→ les matériaux de construction qui peuvent être utilisés et les différentes techniques de mise en œuvre

→ les particularités de la construction en pierre sèche (où ? depuis quand ?)

→ le principe constructif : façon puzzle (avec un exercice).

On termine avec un exercice en vraie grandeur.



Déroulement de l'atelier «voûtes»

De la théorie...

→ Définition d'une voûte, à quoi sert-elle ?

→ Depuis quand utilise-t-on la voûte dans l'architecture et comment a-t-elle évolué ?

→ Quels sont les différents types de voûtes ?

→ Quels sont les principes géométriques mis en œuvre ?

... A l'atelier pratique

→ Construction de maquettes de voûtes en plein cintre, arc brisé, croisée d'ogive, berceau transversal

Déroulement de l'atelier «archéologie»

De la théorie...

→ Définition de l'archéologie

→ Les différentes époques de l'archéologie

→ La stratigraphie

→ Les techniques de base de la fouille

→ Les outils du fouilleur

... A l'atelier pratique

→ Découverte de vestiges dans un bac en utilisant les notions découvertes précédemment.



Jeu de piste cycle 1 et CP

Landry l'écuyer farceur

Landry, écuyer du seigneur de Brancion a caché l'armure de Josserand dans le village de Brancion. Mais où ???

Fouillez les coins et les recoins du village et en répondant aux énigmes, trouvez l'armure. Il ne vous restera plus qu'à la reconstituer pour trouver le trésor !!

Le vieux grimoire de Landry vous donnera de précieux indices !

Il est possible de faire deux équipes.



L'enseignant(e) dispose d'un parcours corrigé avec emplacement de l'armure.

Durée du jeu : 1 heure environ

Prix : 3 euros par enfant

Le jeu est facturé en sus de la visite du château

Jeu de piste cycles 2 et 3

Sur les traces de Maître Alcius, herboriste du seigneur de Brancion

Aurez-vous l'audace de suivre Maître Alcius, l'herboriste du seigneur de Brancion et très lointain cousin de Merlin l'Enchanteur, qui doit réunir les ingrédients indispensables à la réalisation d'une potion expérimentale dont l'utilisation n'est pas encore connue ?! Vous aurez à arpenter les recoins du village, les chemins creux et les repères secrets...

Pour vous accompagner dans votre quête, vous disposerez du grimoire de Maître Alcius et d'une besace pour réunir les ingrédients. Le plus courageux d'entre vous pourra mélanger les ingrédients dans le chaudron pour voir si la recette fonctionne... ou pas !

Il est possible de faire deux équipes.
L'enseignant(e) dispose d'un parcours corrigé avec le nom et l'emplacement des ingrédients.



Durée du jeu : 1 heure environ

Prix : 3 euros par enfant

Le jeu est facturé en sus de la visite du château

→ Brancion, extra muros

Vous pouvez continuer votre découverte de Brancion en arpentant le Chemin du Paradis qui vous permettra de découvrir la «grotte du Four de la Beaume» (dans laquelle on a retrouvé des ossements d'animaux préhistoriques ainsi qu'un crâne humain), les «barbettes» (les fontaines de Brancion) et un lavoir.
La carte du circuit du Paradis est téléchargeable sur notre site Internet et ici



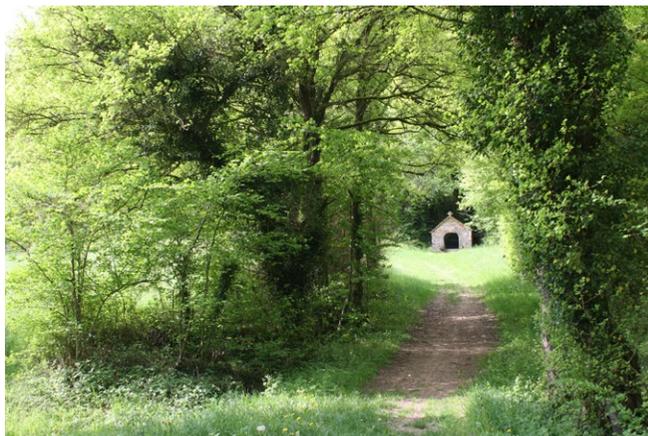
Autour de Brancion, vous trouverez de nombreux chemins jalonnés de souvenirs remontant à la préhistoire, au Moyen Âge et au maquis de Brancion durant la Seconde Guerre Mondiale.



Entrée de la grotte de la Beaume



Une barbette



→ Brancion, au coeur du Pays d'Art et d'Histoire «Entre Cluny et Tournus»

Labellisé en septembre 2010 par le Ministère de la Culture, le PAH «Entre Cluny et Tournus», comprend quelques 70 communes autour de Cluny, Tournus, Saint-Gengoux-le-National et Lugny.

Ce label qualifie des territoires qui s'engagent dans une démarche active de connaissance, de conservation, de médiation et de soutien à la création et à la qualité architecturale du cadre de vie.

→ Chaque année, le site de Brancion accueille de nombreuses animations et manifestations culturelles organisées par l'association La Mémoire Médiévale et ses partenaires.



Activités famille : visite ludique, visite costumée + atelier, journée jeux anciens



Journées des métiers d'art et exposition d'art contemporain dans le village



Fête médiévale les 22 et 23 juillet
Campements et animations dans l'ensemble du site



Tout le programme sur notre site internet : www.chateau-de-brancion.fr

