Une journée à Brancion au coeur du Moyen Âge

→ visites

→ ateliers & découvertes

Activités pédagogiques et ludiques pour les cycles 1, 2 et 3

Château et site médiéval de Brancion
71700 Martailly-lès-Brancion
Tél. 03 85 32 19 70
www.chateau-de-brancion.fr
chateaudebrancion@orange.fr

Madame, Monsieur,

L'association "La Mémoire Médiévale" vous propose de (re)découvrir le site médiéval de Brancion. Nous serions heureux de vous y accueillir avec vos élèves.

Notre équipe vous propose des activités variées et complémentaires :

- **Visite guidée** : visite découverte de l'architecture et de l'histoire de Brancion (château, village, église). Nos guides ont toute l'expérience requise pour faire découvrir Brancion en s'adaptant aux différents niveaux scolaires.
- **Visite libre**
- **Journée thématique** : ces journées proposent une combinaison visite et atelier (et/ou jeux) de la maternelle au CM2.
- **Atelier pédagogique** : chaque atelier est pris en charge par un intervenant qui propose une animation en lien avec le Moyen Âge. L'enseignant(e) et les parents accompagnateurs sont présents et encadrent les enfants qui repartent tous avec leur réalisation personnelle à la fin des ateliers (sauf atelier «art du combat»).
- **Atelier patrimoine** : chaque atelier est pris en charge par un intervenant sur une thématique liée à l'architecture et au patrimoine. Ces ateliers impliquent des manipulations. L'enseignant(e) et les parents accompagnateurs sont présents et encadrent les enfants.
- **Jeux de pistes** : ces jeux avec déplacement se déroulent dans le village. Un animateur présente le jeu à la classe, puis le jeu est pris en charge par l'enseignant(e) et les parents accompagnateurs.

Dans tous les cas, un dossier pédagogique vous sera transmis afin que vous puissiez préparer votre visite.

Souhaitant que cette proposition retienne toute votre attention, nous restons à votre écoute pour tout renseignement complémentaire ou demande particulière concernant une visite.

Nota : le château dispose d'une boutique souvenir.

A bientôt sur notre site.

L'équipe de l'association "La Mémoire Médiévale"

Informations pratiques...

Adresse	Château de Brancion Brancion // 71700 Martailly-lès-Brancion
Contacts	Accueil du château : 03 85 32 19 70 chateaudebrancion@orange.fr
Site Internet	www.chateau-de-brancion.fr
Ouverture	Château ouvert tous les jours du 1er avril au 15 novembre
Tarifs	Visite libre : 4 € par élève (quel que soit leur âge) Visite guidée : 7 € par élève (quel que soit leur âge) Atelier pédagogique : 8 € par élève Journée thématique : à partir de 12€ par élève Jeu de piste : 3 € par élève Les accompagnateurs bénéficient tous de la gratuité
Commodités	Aire de pique-nique sur place (abri possible) Parking bus gratuit Toilettes à l'entrée du village
Accès	Brancion est situé sur la RD 14 entre Tournus et Cluny (sortie autoroute A6 la plus proche : Tournus)
Coordonnées GPS	Latitude : 46.5414578 Longitude : 4.78643969999996

Pour réserver

Nous sommes à votre disposition
- au téléphone ou par mail dès maintenant
- à Brancion à partir du 1er avril

pour organiser avec vous votre visite et vous proposer une journée qui correspond parfaitement à vos attentes.

Nous pouvons prendre une option sur une date sans engagement de votre part afin que vous puissiez consulter un transporteur (cette option est valide 14 jours).

Votre réservation deviendra définitive à réception du bulletin de réservation joint à cette plaquette.

Pour nous joindre :
- Téléphone : 03 85 32 19 70
- Mail : chateaudebrancion@orange.fr

Le jour J

Déroulement de la journée
Entre le parking bus et le château, vous pouvez faire halte aux toilettes publiques.
Nous vous accueillons à la billetterie du château où vous pourrez déposer les sacs de pique-nique.
La personne responsable de l'accueil au château répartit les groupes et les activités commencent.
Le pique-nique se déroule sur un pré ombragé, sous la halle ou au château en cas de pluie.

Modes de paiement
Espèces, chèque, carte bancaire, virement
Paiement comptant ou différé

Merci de bien vouloir nous prévenir si vous devez arriver en retard.
Tout retard supérieur à 15 minutes sera défalqué du temps de visite ou d'atelier sans réfaction de facture.

Pour le bon déroulement des ateliers, une participation active de l'enseignant(e) et des parents accompagnateurs est demandée.

Arrivée au château

Durant la visite

Le pique-nique

Campé sur un éperon rocheux, Brancion domine la vallée de la Grosne.
Site stratégique, occupé depuis l'époque celtique, Brancion offre un ensemble unique où cohabitent pouvoir temporel et pouvoir spirituel.

Nous vous invitons à découvrir ou redécouvrir le château, érigé par les seigneurs de Brancion entre le X° et le milieu du XIII° siècle et qui devint propriété des Ducs de Bourgogne à la fin du XIII° siècle.

Le **château** a la particularité d'offrir une évolution de l'architecture castrale de l'époque carolingienne aux guerres de religion.

Vous visiterez donc en cheminant le long des terrasses

→ **le logis des premiers seigneurs de Brancion** avec ses fondations en opus spicatum, l'un des rares exemples connus en France d'architecture seigneuriale de l'An mil

→ **le château seigneurial** des XII° et XIII° siècles avec

- le logis de Beaufort et ses deux tours défensives
- le donjon haut de 23 m et son panorama exceptionnel sur la vallée de la Grosne

→ **le château ducal** et son remarquable logis de Beaujeu construit au début du XIV° siècle

Vous poursuivrez votre visite par

→ le **village**, avec ses ruelles tortueuses,

→ la **halle** des marchands,

→ l'**église** Saint-Pierre, édifice roman du XII° siècle, orné de peintures murales datées de la fin du XIII° siècle. Juste à côté de l'église vous trouverez un jardin de plantes médicinales et culinaires.

Sommaire

Journées thématiques : visite + atelier(s)

A l'assaut de Brancion (1/2 journée)	cycle 1	page 10
Brancion & ses merveilles	cycle 1	page 11
La vie de château	cycle 1 (GS) + CP	page 12
Chat'Olympiades	cycles 2 et 3	page 13
Marionnettes en fête	cycles 2 et 3	page 14
Direction Moyen Âge	cycles 2 et 3	page 16

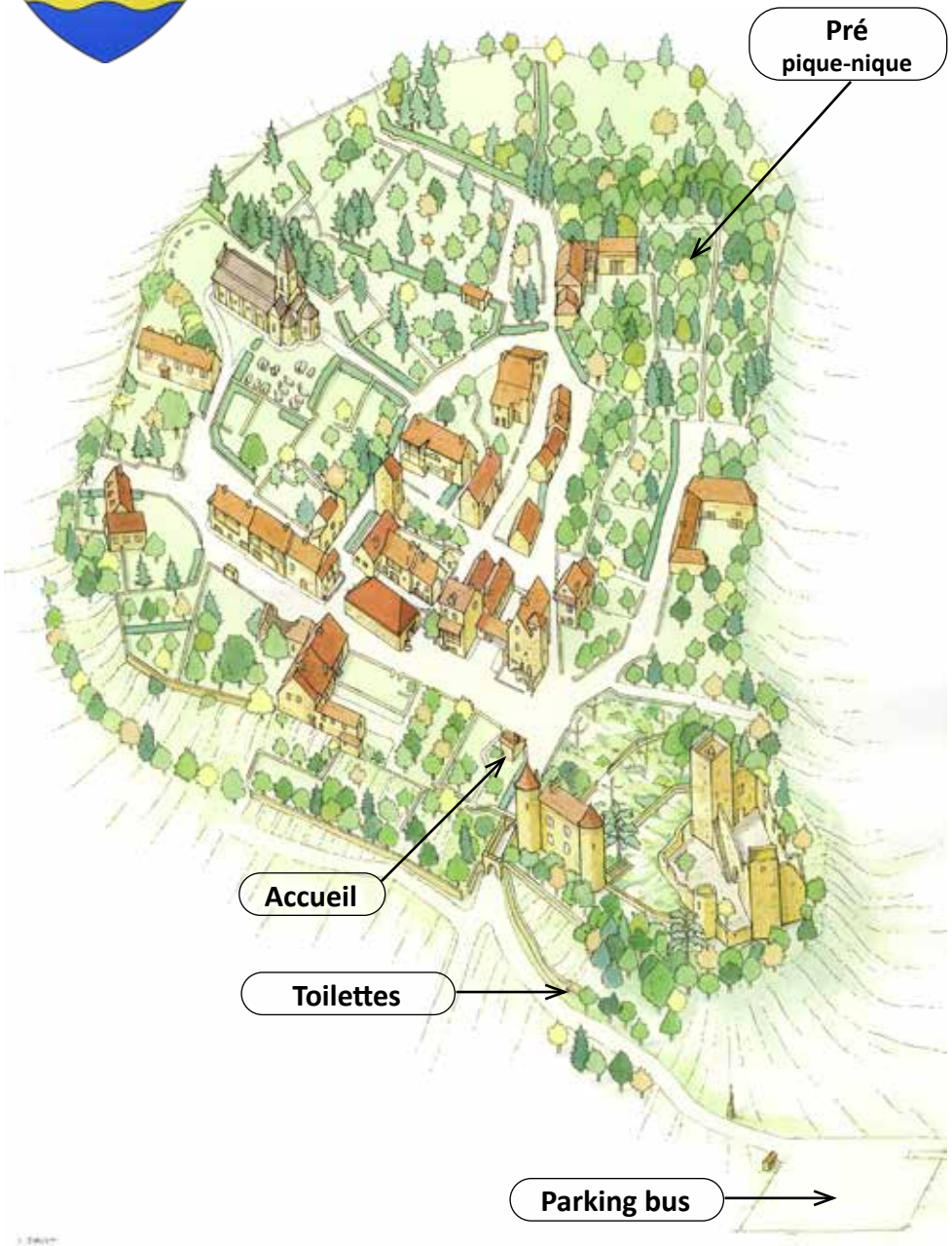
Ateliers

Art du combat	cycles 2 et 3	page 17
Héraldique	cycles 2 et 3	page 18
Bestiaire médiéval	cycles 2 et 3	page 19
Bourse jeu	cycles 2 (CE) et 3	page 20
Impressions végétales sur tissu	cycles 2 (CE) et 3	page 21
Ateliers patrimoine	cycle 3	page 22

Jeux de piste

Landry, l'écuyer farceur	cycle 1 + CP	page 24
Sur les traces de Maître Alcius	cycles 2 et 3	page 25

Plan du site médiéval de Brancion



A l'assaut de Brancion !
Demi-journée thématique cycle 1

Oyez, jolies princesses et courageux chevaliers : partez à l'assaut de la forteresse de Brancion et percez ses secrets, grâce à une visite guidée et un atelier.
Etes-vous prêts à accompagner la Dame de Brancion ?

Ces activités se déroulent sur une demi-journée.
Le reste de la journée peut être consacré à un temps de repos, une balade vers les fontaines de Brancion, des jeux encadrés par l'enseignant(e).

Programme sur une demi-journée (durée entre 1h30 et 2h, matin ou après-midi)

- Atelier héraldique : chacun repartira avec un blason sur lequel il aura réalisé un animal fantastique et imaginaire
- Visite du château : à la découverte de la vie de Josserand le seigneur de Brancion et de sa femme, Dame Marguerite. La visite peut se conclure par un petit tour dans le village jusqu'à l'église.

Prix de la demi-journée : 8 euros par enfant
(y compris l'entrée au château)

Brancion & ses merveilles
Journée thématique cycle 1

Oyez, jolies princesses et courageux chevaliers : partez à l'assaut de la forteresse de Brancion, percez ses secrets et découvrez toutes les merveilles du moyen âge, grâce à une visite guidée, un atelier et surtout à notre malle merveilleuse.
Etes-vous prêts à accompagner la Dame ou le seigneur de Brancion ?

Matin (durée entre 1h30 et 2h)

- Atelier héraldique : chacun repartira avec un blason sur lequel il aura réalisé un animal fantastique et imaginaire
- Visite du château : à la découverte de la vie de Josserand le seigneur de Brancion et de sa femme, Dame Marguerite. La visite peut se conclure par un petit tour dans le village jusqu'à l'église.

Après-midi (durée libre)

Une salle du château vous est réservée pour un temps de repos et la découverte de toutes les surprises et merveilles contenues dans notre malle mystérieuse.

Confortablement installés sur des tapis, vous découvrirez jeux, livres de contes, coloriages, couronnes à décorer...

Prix de la journée : 12 euros par enfant
(y compris l'entrée au château)

La vie de château
Journée thématique cycle 1 (GS) et CP

Belles dames et jeunes seigneurs, découvrez le site de Brancion en compagnie de la Dame de Brancion qui vous propose

- une visite théâtralisée dont vous êtes les acteurs : chacun sera costumé au fil de visite pour participer à des saynètes contant la vie quotidienne dans un château (durée entre 1h30 et 2h)
- un atelier au cours duquel chacun d'entre vous fabriquera un fier destrier avec papier, bois, laine et crayons (durée 1h30)

Prix de la journée : 15 euros par enfant
(y compris l'entrée au château
et la visite guidée)

Nouveau !

3 au 7 juin uniquement !
Châto'lympiades
Journée thématique cycles 2 et 3

2024 : c'est l'année des Châto'lympiades !

Le seigneur de Brancion souhaite récompenser les valeureux visiteurs qui se pressent chaque année pour voir son château. C'est pourquoi lors de la semaine du 3 au 7 juin, les écoles qui le souhaitent auront la possibilité de participer à un tournoi sans précédent : les Chat'Olympiades! Plusieurs épreuves concoctées spécialement pour nos jeunes visiteurs permettront à chaque classe de remporter des points.

Les épreuves de ce tournoi hors du commun se répartiront en 4 modules d'environ 45 min.

Module 1, la bienséance : Dame Marguerite de Brancion vous fera l'honneur de vous accompagner pour la visite du château. A l'issue de la visite, il se peut qu'elle vous pose quelques questions…

Module 2, la débrouillardise : dans le village, il faudra savoir suivre les instructions pour suivre le bon chemin et retrouver les indices.

Module 3, la réflexion : Messire Julien vous emmènera à la découverte de jeux et énigmes médiévales pour détecter les esprits affûtés.

Module 4, l'adresse : viser, lancer, tirer, jouter… il s'agira de mettre dans le mille pour tenter de faire gagner votre classe.

Pour récompenser leur participation, les élèves se verront remettre leur "solde" à la fin de la journée (livret souvenir et surprise).

Dans la semaine suivant les Chat'Olympiades les écoles recevront une missive les informant des résultats finaux du tournoi!

Journée complète : 10h - 15h30
Prix de la journée : 18 euros par enfant
(y compris l'entrée au château)

Nouveau !

13 et 14 juin uniquement !
Marionnettes en fête
Journée thématique cycles 2 et 3

En partenariat avec le Festival "Marionnettes en fêtes, deux compagnies de spectacle jeune public proposent de coupler ateliers, spectacle et visite du château sur une journée festive. Répartis en demi classe, les enfants alternent visite du château et atelier avant d'assister tous ensemble à un spectacle.
Attention, les inscriptions sont limitées : 1 classe par jour et par compagnie.

Compagnie Les Lucarnes Songeuses : théâtre d'ombres

Descriptif de l'atelier : atelier de confection de silhouettes en ombres chinoises (différentes thématiques possibles : bestiaire médiéval, seigneurs, dames et chevaliers en lien avec la visite du château ou autre thématique proposée par les artistes intervenantes).
Manipulation des silhouettes dans un petit théâtre d'ombres adapté.

Spectacle : La Vallée des Livres, contes en théâtre d'ombres
Durée : 40 ou 55 minutes (2 formats possibles selon l'âge)
Milaré nous emmène visiter une vallée surprenante, dans laquelle les livres sont des maisons. Avec elle nous découvrons trois contes dont les personnages principaux, enfants intrépides et curieux, réalisent leur quête grâce à leur générosité et leur imagination. Une plongée dans l'univers onirique et subtil du théâtre d'ombres.

Équipe : Laurine Arcel et Karine Daviet, marionnettistes

Compagnie Coco l'Ipomée

Descriptif de l'atelier : création d'un kamishibaï au format A5.
Devenez un artiste en herbe ! Imaginez et illustrez une histoire de kamishibaï. Vous repartirez ensuite avec votre mini-kamishibaï que vous aurez plaisir à conter chez vous.

Spectacle : Les Kamishibaï de Coco, contes et Kamishibaï
Durée : 30min + 15 min bord plateau
Glissez dans un monde poétique rempli d'histoires merveilleuses. Le kamishibaï, littéralement « théâtre de papier », est l'art japonais de partager des histoires en images. Participez aux Dinolympiques, admirez Alvina la danseuse et sa robe magique ou si vous ne les connaissez pas encore, venez découvrir les terribles Yokaï !

Équipe : Alice De Murcia, comédienne et Valentine Akai, plasticienne.

Déroulement de la journée avec Les Lucarnes songeuses : visite et atelier en alternance par demi-classe le matin et en début d'après-midi puis spectacle avec la classe entière.

Déroulement de la journée avec Coco l'Ipomée : spectable le matin (pour que les enfants apprennent ce qu'est un kamishibaï) puis visite du château et atelier en alternance en fin de matinée et l'après-midi.

Date limite d'inscription : 30 mars 2024

Journée complète : 10h - 15h30
Prix de la journée : 25 euros par enfant
(y compris l'entrée au château)

1er au 5 juillet uniquement !
Direction Moyen Âge !
Journée thématique cycles 2 et 3

Franchissez la porte fortifiée de Brancion et plongez au coeur du moyen-âge pour une journée !

Au programme :

- visite guidée du château avec la Dame de Brancion : découvrez la vie quotidienne des seigneurs de Brancion et leur forteresse
- atelier impression végétale avec Dame Corinne : découvrez les secrets de la teinture végétale et fabriquez une pochette pour votre jeu de mérelle (jeu fourni)
- atelier cotte de mailles et machines de guerre avec Sieur Samuel : découvrez la manière dont on fabriquait les cottes de mailles et pourquoi ; apprenez à reconnaître différentes machines de siège et testez-les (maquettes)
- atelier jeux et curiosités avec Maître Simon : apprenez à jouer comme jadis.

Début des activités à 10h / Fin à 15h

Si vous souhaitez rester à Brancion plus longtemps, vous serez les bienvenus : vous pourrez vous promener dans le village, retourner au château ou faire une balade jusqu'aux fontaines de Brancion.

Prix de la journée : 18 euros par enfant
(y compris l'entrée au château)

Atelier cycles 2 et 3
L'art du combat au Moyen Âge

Objectifs : découvrir les règles du combat à l'épée et les principes de défense d'une forteresse au XII^{è} siècle.

Moyens mis en oeuvre : entraînement à l'épée selon les rites ancestraux des chevaliers des XI^{è}, XII^{è} et XIII^{è} siècles puis participation à un assaut de la forteresse.

Epées en bois, arcs et heaumes sont fournis.

Durée de l'atelier : 1h30

Prix : 8 euros par enfant fournitures comprises
L'atelier est facturé en sus de la visite du château

Atelier cycles 2 et 3
Découverte de l'héraldique

Objectif : créer des armoiries personnalisées en découvrant le monde de l'héraldique à travers ses codes et son langage (résumé des termes spécifiques, reconnaissance des émaux et des métaux).

Techniques et matériaux employés : dessin, papier fort et carton, découpage et collage, feutres.

Chaque enfant repartira
avec sa création personnelle.
Le blason est collé sur une pochette cartonnée dans laquelle les enfants peuvent ranger des documents.

Durée de l'atelier : 1h30

Une fiche pédagogique remise à l'enseignant permettra de poursuivre en classe la découverte de l'héraldique.

Prix : 8 euros par enfant fournitures comprises
L'atelier est facturé en sus de la visite du château

Atelier cycles 2 et 3
Bestiaire médiéval

Objectif : créer des animaux fantastiques à partir de documents du moyen-âge et en faisant appel à l'imagination !

Techniques et matériaux employés : dessin, mise en couleur, découpage, collage, papier, carton recyclé, tissu, feutres, peintures et papier calque. décoration et personnalisation de la mise en page afin de constituer un manuscrit qui sera rapporté en classe.

La classe repart avec un manuscrit composé de toutes les réalisations des élèves.

Durée de l'atelier : 1h30

Une fiche pédagogique remise à l'enseignant permettra de poursuivre en classe la découverte du bestiaire médiéval.

Prix : 8 euros par enfant fournitures comprises
L'atelier est facturé en sus de la visite du château

Atelier cycles 2 (CE) et 3
Bourse jeu

Objectif : réalisation d'une bourse d'inspiration médiévale qui sert de plateau à un jeu de mérelle tracé par les élèves (les pions seront fournis).

Techniques et matériaux employés : reproduction de formes existantes, découpage et traçage, simili cuir, stylo.

Chaque enfant repartira avec sa création personnelle.

Durée de l'atelier : 1h30

Un plateau jeu grand format et une règle du jeu seront remis à l'enseignant(e)

Prix : 8 euros par enfant fournitures comprises
L'atelier est facturé en sus de la visite du château

Atelier cycles 2 (CE2) et 3
Impressions végétales sur tissu

Objectif : découverte des végétaux du site de Brancion, présentation de quelques plantes tinctoriales puis impressions végétales sur tissu.
Chaque enfant réalisera une trousse format 20*22 cm.

Techniques et matériaux employés : cueillette par les enfants de feuilles et fleurs dans les jardins et rues du site, puis utilisation de la récolte grâce à la technique « Hapa zome » ou « feuilles frappées », qui consiste à marteler les végétaux sur le tissu. Le tanin se dépose et le végétal est imprimé.
Les trousses sont réalisées sur coton recyclé avec fixation du travail en fin d'atelier.

Chaque enfant repartira avec sa création personnelle.

Durée de l'atelier : 2h

Prix : 8 euros par enfant fournitures comprises
L'atelier est facturé en sus de la visite du château

Ateliers patrimoine cycle 3
> Murs en pierre sèche
> Initiation à la fouille archéologique
> Voûtes romanes et gothiques

Le service pédagogique de TREMPLIN Homme et Patrimoine propose de faire découvrir la richesse du patrimoine médiéval de Brancion à travers des ateliers adaptés au jeune public, avec l'école, le collège ou hors du temps scolaire.
Les activités proposées s'appuient sur une découverte in situ de notre patrimoine et sont complétées par des dossiers pédagogiques.

En 2024, vous pouvez découvrir au choix :

- Une technique simple de construction d'un mur : la **pierre sèche** qui permet par un jeu subtil d'assemblage d'empiler les pierres sans utilisation de liant (mortier de chaux ou ciment)
- Comment aujourd'hui l'**archéologie** nous permet de redécouvrir les lieux et le mode de vie des hommes et des femmes du moyen-âge en participant à une fouille
- Un élément clé de l'architecture médiévale : la **voûte** et ses différentes formes

La pédagogie proposée vise à :

- Privilégier une approche sensorielle de l'architecture et du patrimoine
- Utiliser un matériel pédagogique approprié afin de permettre aux élèves d'appréhender des notions complexes (plan, volume, espace)
- Stimuler la créativité en proposant des exercices pratiques

Durée de l'atelier : 1h30

Prix TTC : 8 euros par enfant fournitures comprises
L'atelier est facturé en sus de la visite du château

<u>Informations complémentaires</u>
TREMPLIN Homme et Patrimoine / Organisme de formation déclaré
Site médiéval de Brancion / 71700 Martailly-lès-Brancion
Tél. : 03 85 32 90 30 / tremplinhp@tremplinhp.com

Déroulement de l'atelier «mur en pierre sèche»

Avant de découvrir les particularités d'un mur en pierre sèche, la réflexion est engagée sur ce qu'est un mur et à quoi il sert.

On s'interroge ensuite sur

→ les matériaux de construction qui peuvent être utilisés et les différentes techniques de mise en œuvre

→ les particularités de la construction en pierre sèche (où ? depuis quand ?)

→ le principe constructif : façon puzzle (avec un exercice). On termine avec un exercice en vraie grandeur.

Déroulement de l'atelier «voûtes»

De la théorie...

→ Définition d'une voûte, à quoi sert-elle ?

→ Depuis quand utilise-t-on la voûte dans l'architecture et comment a-t-elle évolué ?

→ Quels sont les différents types de voûtes ?

→ Quels sont les principes géométriques mis en oeuvre ?

... A l'atelier pratique

→ Construction de maquettes de voûtes en plein cintre, arc brisé, croisée d'ogive, berceau transversal

Déroulement de l'atelier «archéologie»

De la théorie...

→ Définition de l'archéologie

→ Les différentes époques de l'archéologie

→ La stratigraphie

→ Les techniques de base de la fouille

→ Les outils du fouilleur

... A l'atelier pratique

→ Découverte de vestiges dans un bac en utilisant les notions découvertes précédemment.

Jeu de piste cycle 1 et CP
Landry l'écuyer farceur

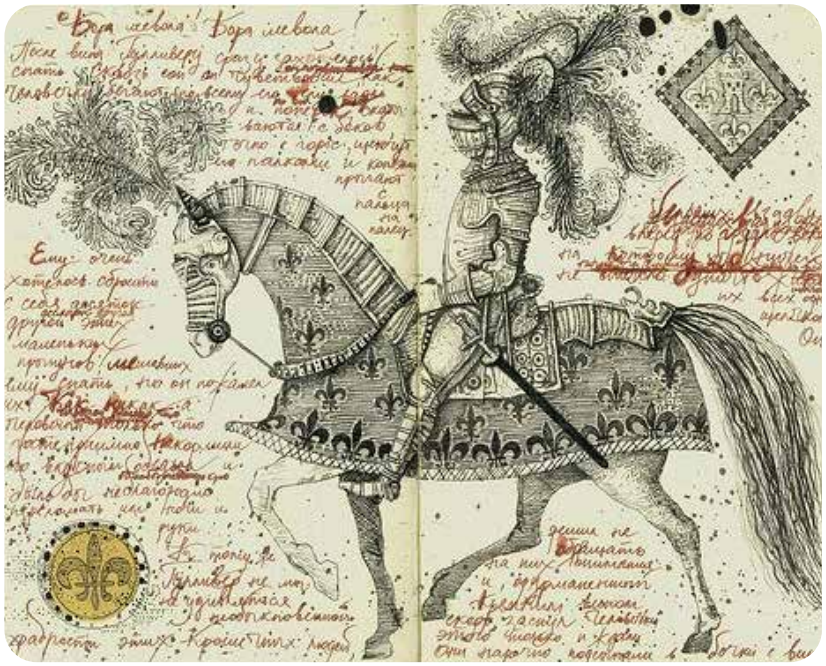
Landry, écuyer du seigneur de Brancion a caché l'armure de Josserand dans le village de Brancion. Mais où ???

Fouillez les coins et les recoins du village et en répondant aux énigmes, trouvez l'armure. Il ne vous restera plus qu'à la reconstituer pour trouver le trésor !!

Le vieux grimoire de Landry vous donnera de précieux indices !

Il est possible de faire deux équipes.

L'enseignant(e) dispose d'un parcours corrigé avec emplacement de l'armure.



Durée du jeu : 1 heure environ

Prix : 3 euros par enfant

Le jeu est facturé en sus de la visite du château

Jeu de piste cycles 2 et 3
Sur les traces de Maître Alcius, herboriste du seigneur de Brancion

Aurez-vous l'audace de suivre Maître Alcius, l'herboriste du seigneur de Brancion et très lointain cousin de Merlin l'Enchanteur, qui doit réunir les ingrédients indispensables à la réalisation d'une potion expérimentale dont l'utilisation n'est pas encore connue ?! Vous aurez à arpenter les recoins du village, les chemins creux et les repères secrets...

Pour vous accompagner dans votre quête, vous disposerez du grimoire de Maître Alcius et d'une besace pour réunir les ingrédients.
Le plus courageux d'entre vous pourra mélanger les ingrédients dans le chaudron pour voir si la recette fonctionne... ou pas !

Il est possible de faire deux équipes.
L'enseignant(e) dispose d'un parcours corrigé avec le nom et l'emplacement des ingrédients.

Durée du jeu : 1 heure environ

Prix : 3 euros par enfant
Le jeu est facturé en sus de la visite du château

→ Brancion, extra muros
Vous pouvez continuer votre découverte de Brancion en arpentant le Chemin du Paradis qui vous permettra de découvrir la «grotte du Four de la Beaume» (dans laquelle on a retrouvé des ossements d'animaux préhistoriques ainsi qu'un crâne humain), les «barbettes» (les fontaines de Brancion) et un lavoir.
La carte du circuit du Paradis est téléchageable ici
et sur notre site Internet.

Autour de Brancion, vous trouverez de nombreux chemins jalonnés de souvenirs remontant à la préhistoire, au Moyen Âge et au maquis de Brancion durant la Seconde Guerre Mondiale.

Entrée de la grotte de la Baume

Une barbette

→ Chaque année, le site de Brancion accueille de nombreuses animations et manifestations culturelles organisées par l'association La Mémoire Médiévale et ses partenaires.

Activités famille : visite ludique, visite costumée + atelier, journée jeux anciens

Journées des métiers d'art et exposition d'art contemporain dans le village

Fête médiévale le 3ème week-end du mois de juillet
Campements et animations dans l'ensemble du site

→ Calendrier 2024

30 mars	**Ouverture du château**
30 mars au 1er avril	Brancion fête Pâques
13 au 28 avril	Animations vacances de Pâques
1er et 8 mai	En mai, fait ce qu'il te plaît (marché)
18 au 20 mai	Marché de Pentecôte
15 et 16 juin	**Festival de Marionnettes**
21 au 23 juin	Brancion fête l'été et la musique (marché et concerts)
Week-ends de juillet	Marché d'été (sauf 20 et 21)
20 et 21 juillet	**Week-end médiéval**
Week-ends d'août	Marché d'été
21 et 22 septembre	Journées du Patrimoine
20 oct. au 3 nov.	Animations vacances de la Toussaint
25 octobre	Monster Party
26 et 27 octobre	Brancion fête Halloween
15 novembre	Fermeture du château
30 nov. et 1er déc.	Marché de Noël (le château sera exceptionnellement ouvert)

BRANCION

Tout le programme sur notre site internet :
www.chateau-de-brancion.fr

Suivez-nous sur facebook : @brancion
et sur Instagram : @chateaudebrancion

VILLES & PAYS D'ART & D'HISTOIRE

SAÔNE & LOIRE DÉPARTEMENT