

Une journée à Brancion au cœur du Moyen Âge

→ visites

→ ateliers & découvertes



Photo Nico Mned

2026

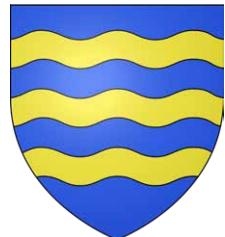
Activités pédagogiques et ludiques pour les cycles 1, 2 et 3

Château et site médiéval de Brancion
71700 Martailly-lès-Brancion

Tél. 03 85 32 19 70

www.chateau-de-brancion.fr

reservation@chateau-de-brancion.fr



Madame, Monsieur,

L'association "La Mémoire Médiévale" vous propose de (re)découvrir le site médiéval de Brancion. Nous serions heureux de vous y accueillir avec vos élèves.

Notre équipe vous propose des activités variées et complémentaires :

- **Visite guidée** : visite découverte de l'architecture et de l'histoire de Brancion (château, village, église). Nos guides ont toute l'expérience requise pour faire découvrir Brancion en s'adaptant aux différents niveaux scolaires.
- **Visite libre**
- **Journée thématique** : ces journées proposent une combinaison visite et atelier (et/ou jeux) de la maternelle au CM2.
- **Atelier pédagogique** : chaque atelier est pris en charge par un intervenant qui propose une animation en lien avec le Moyen Âge. L'enseignant(e) et les parents accompagnateurs sont présents et encadrent les enfants qui repartent tous avec leur réalisation personnelle à la fin des ateliers (sauf atelier «découverte de l'archéologie»).
- **Jeux de pistes et chasse au trésor** : ces jeux avec déplacement se déroulent dans le village. Un animateur présente le jeu à la classe, puis le jeu est pris en charge par l'enseignant(e) et les parents accompagnateurs.

Dans tous les cas, un dossier pédagogique vous sera transmis afin que vous puissiez préparer votre visite.

Souhaitant que cette proposition retienne toute votre attention, nous restons à votre écoute pour tout renseignement complémentaire ou demande particulière concernant une visite.

Nota : le château dispose d'une boutique souvenir.

A bientôt sur notre site.

L'équipe de l'association "La Mémoire Médiévale"

Informations pratiques...

Adresse	Château de Brancion Brancion // 71700 Martailly-lès-Brancion
Contacts	Accueil du château : 03 85 32 19 70 reservation@chateau-de-brancion.fr
Site Internet	www.chateau-de-brancion.fr
Ouverture	Château ouvert tous les jours du 1 ^{er} avril au 15 novembre
Tarifs 2026	Visite libre : 4 € par élève (quel que soit leur âge) Visite guidée : 7 € par élève (quel que soit leur âge) Atelier pédagogique : 9 € par élève Journée thématique : à partir de 12 € par élève Jeu de piste et course d'orientation : 3 € par élève Les accompagnateurs bénéficient tous de la gratuité
Commodités	Aire de pique-nique sur place (abri possible) Parking bus gratuit Toilettes à l'entrée du village
Accès	Brancion est situé sur la RD 14 entre Tournus et Cluny (sortie autoroute A6 la plus proche : Tournus) Coordonnées GPS Latitude : 46.5414578 Longitude : 4.786439699999996



Pour réserver

Nous sommes disponibles

- au téléphone ou par mail dès maintenant
- à Brancion à partir du 1^{er} avril

pour organiser avec vous votre visite et vous proposer une journée qui correspond parfaitement à vos attentes.

Nous pouvons prendre une option sur une date sans engagement de votre part afin que vous puissiez consulter un transporteur (cette option est valide 14 jours).

Votre réservation deviendra définitive à réception du devis signé.

Pour nous joindre :

- Téléphone : 03 85 32 19 70
- Mail : chateaudebrancion@orange.fr

Le jour J

Déroulement de la journée

Entre le parking bus et le château, vous pouvez faire halte aux toilettes publiques.

Nous vous accueillons à la billetterie du château où vous pourrez déposer les sacs de pique-nique. La personne responsable de l'accueil au château répartit les groupes et les activités commencent.

Le pique-nique se déroule sur un pré ombragé ou au château en cas de pluie.

Les activités commencent à 10h et se terminent entre 15h et 15h30. Si vous souhaitez rester à Brancion plus longtemps, vous serez les bienvenus : vous pourrez vous promener dans le village, retourner au château ou faire une balade jusqu'aux fontaines de Brancion.

Modes de paiement

Espèces, chèque, carte bancaire, virement

Paiement comptant ou différé

Merci de bien vouloir nous prévenir si vous devez arriver en retard.

Tout retard supérieur à 15 minutes sera défalqué du temps de visite ou d'atelier sans réfaction de facture.

Pour le bon déroulement des ateliers, une participation active de l'enseignant(e) et des parents accompagnateurs est demandée.

Plan du site



Le pique-nique



L'arrivée au château



Campé sur un éperon rocheux, Brancion domine la vallée de la Grosne.

Site stratégique, occupé depuis l'époque celtique, Brancion offre un ensemble unique où cohabitent pouvoir temporel et pouvoir spirituel.

Nous vous invitons à découvrir ou redécouvrir le château, érigé par les seigneurs de Brancion entre le X^o et le milieu du XIII^o siècle et qui devint propriété des Ducs de Bourgogne à la fin du XIII^o siècle.

Le **château** a la particularité d'offrir une évolution de l'architecture castrale de l'époque carolingienne aux guerres de Religion.

Vous visiterez donc en cheminant le long des terrasses :

→ **le logis des premiers seigneurs de Brancion** avec ses fondations en opus spicatum, l'un des rares exemples connus en France d'architecture seigneuriale de l'An mil,

→ **le château seigneurial** des XII^o et XIII^o siècles avec

- le logis de Beaufort et ses deux tours défensives
- le donjon haut de 23 m et son panorama exceptionnel sur la vallée de la Grosne,

→ **le château ducal** et son remarquable logis de Beaujeu construit au début du XIV^o siècle.





Vous poursuivrez votre visite par

- le **village**, avec ses ruelles tortueuses,
- la **halle** des marchands,
- l'**église** Saint-Pierre, édifice roman du XII^e siècle, orné de peintures murales datées de la fin du XIII^e siècle. Juste à côté de l'église vous trouverez un jardin de plantes médicinales et culinaires.



Sommaire



Journées thématiques : visite + atelier(s)

A l'assaut de Brancion (1/2 journée)	cycle 1	page 9
Brancion & ses merveilles	cycle 1	page 10
La vie de château	cycle 1 (GS) + CP	page 11
Le Tournoi de Brancion	cycles 2 et 3	page 12
Direction Moyen Âge	cycles 2 et 3	page 13

Ateliers

Héraldique	cycles 2 et 3	page 14
Bestiaire médiéval	cycles 2 et 3	page 15
Bourse jeu	cycles 2 (CE) et 3	page 16
Impressions végétales sur tissu	cycles 2 (CE) et 3	page 17
Découverte de l'archéologie	cycle 3	page 18

Jeux de piste et chasse au trésor

Landry, l'écuyer farceur	cycle 1 + CP	page 19
Sur les traces de Maître Alcius	cycles 2 et 3	page 20
Sur la piste de la Vouivre	cycles 2 et 3	page 21

Objectif Brancion !

cycle 3	page 22
---------	---------

A l'assaut de Brancion !

Demi-journée thématique cycle 1

Oyez, jolies princesses et courageux chevaliers : partez à l'assaut de la forteresse de Brancion et percez ses secrets, grâce à une visite guidée et un atelier.
Etes-vous prêts à accompagner la Dame de Brancion ?

Ces activités se déroulent sur une demi-journée.

Le reste de la journée peut être consacré à un temps de repos, une balade vers les fontaines de Brancion, des jeux encadrés par l'enseignant(e).

Programme sur une demi-journée (durée entre 1h30 et 2h, matin ou après-midi)

- Atelier héraudique : chacun repartira avec un blason sur lequel il aura réalisé un animal fantastique et imaginaire
- Visite du château : à la découverte de la vie de Josserand le seigneur de Brancion et de sa femme, Dame Marguerite. La visite peut se conclure par un petit tour dans le village jusqu'à l'église.



Prix de la journée :
9 euros par enfant
(y compris l'entrée au château)

Brancion & ses merveilles

Journée thématique cycle 1

Oyez, jolies princesses et courageux chevaliers : partez à l'assaut de la forteresse de Brancion, percez ses secrets et découvrez toutes les merveilles du Moyen Âge, grâce à une visite guidée, un atelier et surtout à notre malle merveilleuse.

Etes-vous prêts à accompagner la Dame ou le Seigneur de Brancion ?

Matin (durée entre 1h30 et 2h)

- Atelier héraudique : chacun repartira avec un blason sur lequel il aura réalisé un animal fantastique et imaginaire
- Visite du château : à la découverte de la vie de Josserand le Seigneur de Brancion et de sa femme, Dame Marguerite. La visite peut se conclure par un petit tour dans le village jusqu'à l'église.

Après-midi (durée libre)

Une salle du château vous est réservée pour un temps de repos et la découverte de toutes les surprises et merveilles contenues dans notre malle mystérieuse.

Confortablement installés sur des tapis, vous découvrirez jeux, livres de contes, coloriages, couronnes à décorer...



Prix de la journée : 12 euros par enfant
(y compris l'entrée au château)

La vie de château

Journée thématique cycle 1 (GS) et CP

Belles dames et jeunes seigneurs, découvrez le site de Brancion en compagnie de la Dame de Brancion qui vous propose

- une visite théâtralisée dont vous êtes les acteurs : chacun sera costumé au fil de la visite pour participer à des saynètes contant la vie quotidienne dans un château (durée entre 1h30 et 2h)
- un atelier au cours duquel chacun d'entre vous fabriquera un fier destrier avec papier, bois, laine et crayons (durée 1h30)



**Prix de la journée : 16 euros par enfant
(y compris l'entrée au château
et la visite guidée)**

1^{er} au 5 juin uniquement !

Le Tournoi de Brancion

Journée thématique cycles 2 et 3

L'Ordre de la Vouivre souhaite récompenser les valeureux visiteurs qui se pressent chaque année pour voir son château. C'est pourquoi, lors de la semaine du 1^{er} au 5 juin, les écoles auront la possibilité de participer à un grand tournoi !

Plusieurs épreuves concoctées spécialement pour nos jeunes visiteurs permettront à chaque classe de remporter des points !

Les épreuves de ce tournoi se répartiront en 4 modules d'environ 45 minutes :

- ⇒ module 1 : la bienséance, pour tout connaître du château
- ⇒ module 2 : la débrouillardise, pour explorer le village et s'exercer à la quête de trésors
- ⇒ module 3 : la réflexion, pour affûter son esprit et sa curiosité
- ⇒ module 4 : l'adresse, pour perfectionner son habileté et ses capacités sportives

Pour récompenser leur participation, les élèves se verront remettre des récompenses. Dans la semaine suivant le tournoi, les écoles recevront une missive les informant des résultats pour connaître les grands vainqueurs.



Journée complète : 10h - 15h30
Prix de la journée : 18 euros par enfant
(y compris l'entrée au château)

29 juin au 3 juillet uniquement !

Direction Moyen Âge !

Journée thématique cycles 2 et 3

Franchissez la porte fortifiée de Brancion et plongez au coeur du Moyen Âge pour une journée !

Au programme :

- visite guidée du château avec la Dame ou le Sieur de Brancion : découvrez la vie quotidienne des seigneurs de Brancion et leur forteresse
- atelier impression végétale avec Dame Corinne : découvrez les secrets de la teinture végétale et fabriquez une pochette pour votre jeu de mérelle (jeu fourni)
- atelier cotte de mailles et machines de guerre avec maître Samuel : découvrez la manière dont on fabriquait les cottes de mailles et pourquoi ; apprenez à reconnaître différentes machines de siège et testez-les (maquettes)
- chasse au trésor, concoctée par Sieur Guigue, pour percer (presque) tous les mystères de Brancion et de sa fabuleuse Vouivre



Journée complète : 10h - 15h30

Prix de la journée : 18 euros par enfant
(y compris l'entrée au château)

Atelier cycles 2 et 3

Découverte de l'héraldique

Objectif : créer des armoiries personnalisées en découvrant le monde de l'héraldique à travers ses codes et son langage (résumé des termes spécifiques, reconnaissance des émaux et des métaux).

Techniques et matériaux employés : dessin, papier fort et carton, découpage et collage, feutres.

Chaque enfant repartira avec sa création personnelle.
Le blason est collé sur une pochette cartonnée dans laquelle les enfants peuvent ranger des documents.



Durée de l'atelier : 1h30

Une fiche pédagogique remise à l'enseignant permettra de poursuivre en classe la découverte de l'héraldique.

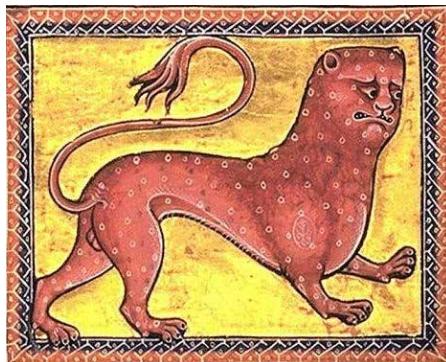
Prix : 9 euros par enfant fournitures comprises
L'atelier est facturé en sus de la visite du château

Atelier cycles 2 et 3

Bestiaire médiéval

Objectif : créer des animaux fantastiques à partir de documents du moyen-âge et en faisant appel à l'imagination !

Techniques et matériaux employés : dessin, mise en couleur, gabarit, composition, papier, carton recyclé, feutres et crayons. Décoration et personnalisation de la mise en page afin de constituer un manuscrit qui sera rapporté en classe.



Durée de l'atelier : 1h30

Une fiche pédagogique remise à l'enseignant permettra de poursuivre en classe la découverte du bestiaire médiéval.

Prix : 9 euros par enfant fournitures comprises
L'atelier est facturé en sus de la visite du château

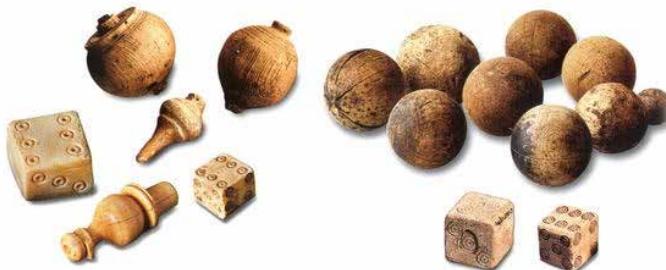
Atelier cycles 2 (CE1 et CE2) et 3

Bourse jeu

Objectif : réalisation d'une bourse d'inspiration médiévale qui sert de plateau à un jeu de marelle tracé par les élèves (les pions seront fournis).

Techniques et matériaux employés : reproduction de formes existantes, découpage et traçage, simili cuir, stylo.

Chaque enfant repartira avec sa création personnelle.



Durée de l'atelier : 1h30

Un plateau jeu grand format et une règle du jeu seront remis à l'enseignant(e)

**Prix : 9 euros par enfant
fournitures comprises**
*L'atelier est facturé en sus
de la visite du château*

Atelier cycles 2 (CE2) et 3

Impressions végétales sur tissu

Objectif : découverte des végétaux du site de Brancion, présentation de quelques plantes tinctoriales puis impressions végétales sur tissu.

Chaque enfant réalisera une trousse format 20*22 cm.

Techniques et matériaux employés : cueillette par les enfants de feuilles et fleurs dans les jardins et rues du site, puis utilisation de la récolte grâce à la technique « Hapa zome » ou « feuilles frappées », qui consiste à marteler les végétaux sur le tissu. Le tanin se dépose et le végétal est imprimé.

Les trousse sont réalisées sur coton recyclé avec fixation du travail en fin d'atelier.

Chaque enfant repartira avec sa création personnelle.



Durée de l'atelier : 2h

Prix : 9 euros par enfant fournitures comprises

L'atelier est facturé en sus de la visite du château

Atelier cycle 3

Découverte de l'archéologie

Objectif : découvrir les notions de base de l'archéologie et l'apport de l'archéologie dans la compréhension des faits historiques et de l'architecture, battre en brèche les idées reçues

Déroulement de l'atelier

De la théorie...

- Définition de l'archéologie
- Les différentes époques de l'archéologie
- La stratigraphie
- Les techniques de base de la fouille
- Les outils du fouilleur

... A l'atelier pratique

- Découverte de vestiges dans un bac en utilisant les notions découvertes précédemment.



Durée de l'atelier : 1h30

Prix TTC : 9 euros par enfant fournitures comprises

L'atelier est facturé en sus de la visite du château

Jeu de piste cycle 1 et CP

Landry l'écuyer farceur

Landry, écuyer du seigneur de Brancion a caché l'armure de Josserand dans le village de Brancion. Mais où ???

Fouillez les coins et les recoins du village et en répondant aux énigmes, trouvez l'armure. Il ne vous restera plus qu'à la reconstituer pour trouver le trésor !!

Le vieux grimoire de Landry vous donnera de précieux indices !

Il est possible de faire deux équipes.

L'enseignant(e) dispose d'un parcours corrigé avec emplacement de l'armure.



Durée du jeu : 1 heure environ

Prix : 3 euros par enfant

Le jeu est facturé en sus de la visite du château

Jeu de piste cycles 2 et 3

Sur les traces de Maître Alcius, herboriste du seigneur de Brancion

Aurez-vous l'audace de suivre Maître Alcius, l'herboriste du seigneur de Brancion et très lointain cousin de Merlin l'Enchanteur, qui doit réunir les ingrédients indispensables à la réalisation d'une potion expérimentale dont l'utilisation n'est pas encore connue ?! Vous aurez à arpenter les recoins du village, les chemins creux et les repères secrets...

Pour vous accompagner dans votre quête, vous disposerez du grimoire de Maître Alcius et d'une besace pour réunir les ingrédients.

Le plus courageux d'entre vous pourra mélanger les ingrédients dans le chaudron pour voir si la recette fonctionne... ou pas !

Il est possible de faire deux équipes.

L'enseignant(e) dispose d'un parcours corrigé avec le nom et l'emplacement des ingrédients.



Durée du jeu : 1 heure environ

Prix : 3 euros par enfant

Le jeu est facturé en sus de la visite du château

Chasse au trésor cycles 2 et3

Sur la piste de la Vouivre de Brancion

On raconte qu'une créature fantastique, mi-serpent mi-dragon, se terre sur le site de Brancion... La légende veut que cette Vouivre n'ose plus sortir de sa cachette depuis qu'elle a perdu son "escarboucle", une fabuleuse pierre qui se trouvait autrefois sur son front et qui lui permettait de voir.

Que lui est-il arrivé et où est passée cette escarboucle ?

Parcourez le village à la recherche d'indices et essayez de retrouver la pierre précieuse et peut-être même la Vouivre elle-même ?

Il est possible de faire deux équipes.

L'enseignant(e) dispose d'un parcours corrigé avec l'emplacement de la découverte finale.



Durée du jeu : 1 heure environ

Prix : 3 euros par enfant

Le jeu est facturé en sus de la visite du château

NOUVEAU !

Objectif Brancion !

Notre objectif : rendre l'expérience de visite toujours plus intéressante et interactive pour vos élèves! Pour cela nous vous proposons de participer non pas seulement à une simple visite guidée mais à un vrai partenariat : OBJECTIF BRANCION !

De quoi se compose ce projet :

1 : La rencontre

Afin de créer une relation spéciale avec votre classe, nous nous déplaçons dans votre école pour rencontrer les élèves, les préparer à la visite à travers le vocabulaire du Moyen Âge, de l'archéologie, etc. toujours en s'adaptant à leur niveau et grâce à des supports pédagogiques conçus spécialement pour ce projet. Lors de ce temps partagé en classe, les élèves pourront également découvrir quelques objets du quotidien féodal, et ils feront connaissance avec l'animateur qui les accueillera le jour de leur venue à Brancion.



2 : La visite

Vous serez accueilli par la personne s'étant déplacée dans votre école. Elle vous accompagnera pour une visite guidée du château et du village de Brancion.

3 : L'atelier

Toujours avec le même animateur vos élèves pourront réaliser un atelier créatif exclusif autour de l'art de la reliure. Les enfants repartiront ainsi avec un petit livret qu'ils auront relié et personnalisé eux-mêmes.

Grâce à ce projet en 3 étapes nous pouvons créer une belle synergie avec les élèves et aller plus loin dans la découverte de Brancion et du Moyen Âge !

Durée : 1h à l'école

journée complète sur place à Brancion (1h30 visite, 1h30 atelier)



Prix : 20€/élève - Attention : offre destinée aux écoles dans un rayon de 40km - Nous contacter pour plus de précisions.

Brancion, extra muros

Vous pouvez continuer votre découverte de Brancion en arpentant le Chemin du Paradis qui vous permettra de découvrir la « grotte du Four de la Beaume » (dans laquelle on a retrouvé des ossements d'animaux préhistoriques ainsi qu'un crâne humain), les « barbettes » (fontaines de Brancion) et un lavoir. La carte du circuit du Paradis est téléchargeable en scannant le QRcode et sur notre site Internet.



Autour de Brancion, vous trouverez de nombreux chemins jalonnés de souvenirs remontant à la Préhistoire, au Moyen Âge et au maquis de Brancion durant la Seconde Guerre Mondiale.



Entrée de la grotte de la Baume



Une barbette



Pour toute information complémentaire ou demande spécifique concernant votre « Journée au cœur du Moyen Âge », n'hésitez pas à contacter nos animateurs, Harmony et Julien.



Retrouvez le programme sur notre site internet :
www.chateau-de-brancion.fr

Suivez-nous sur facebook : @brancion
et sur Instagram : @chateaudebrancion

